

My Bolide - Découverte du Cahier des Charges

Cette activité doit vous permettre de découvrir le projet **My Bolide** en totale autonomie. Elle comporte deux étapes à réaliser dans l'ordre.

Pour vous aider à répondre aux questions posées, vous devez suivre ce lien :

http://sti2d.net/site/travail/college/troisieme/android/ci1_android_my_bolide_cahier_des_charges/index.html

(les ressources sont également disponibles sur l'E.N.T, via la rubrique **Cahier de textes** ou via le menu **Espace pédagogique - Technologie - Classe de troisième**)



2. Questionnaire

2.1. D'après le diagramme « Bête à cornes », compléter les éléments :

- **Quel est l'objet de l'étude ou du produit à réaliser ? :**
- **A qui rend il service ? :**
- **Sur quoi agit-il ? :**
- **Dans quel but ? :**

2.2. D'après le diagramme « Pieuvre », citer tous les **EME** - Éléments du Milieu Extérieur - :

-
-
-
-

2.3. D'après la fonction **FC1**, citer pour quel système l'application sera créée ?

-

2.4. D'après la fonction **FC4**, citer le type d'image qui doit être affiché sur la page d'accueil

-

2.5. Donner le nombre d'écrans que cette application doit comporter :

-

2.6. Donner le nombre de boutons « cliquables » qu' il faudra actionner pour voyager entre les différents écrans de l'application :

-

NOM :

CLASSE :

DATE :