

3

Gérer un espace numérique

Espace Numérique de Travail



jeudi 4 octobre 2018

BO ou Référentiel : BO spécial n°11 du 26 novembre 2015 - Corrigé du 24 décembre 2015

Thématique	Attendus de fin de cycle	N°	Compétences	Socle	Parcours
1 Design, innovation et créativité.	1.1 Imaginer des solutions en réponse aux besoins, matérialiser des idées en intégrant une dimension design.	1.1.3	Participer à l'organisation de projets, la définition des rôles, la planification (se projeter et anticiper) et aux revues de projet.	4	M
1 Design, innovation et créativité.	1.1 Imaginer des solutions en réponse aux besoins, matérialiser des idées en intégrant une dimension design.	1.1.5	Organiser, structurer et stocker des ressources numériques.	2	M
1 Design, innovation et créativité.	1.1 Imaginer des solutions en réponse aux besoins, matérialiser des idées en intégrant une dimension design.	1.1.6	Présenter à l'oral et à l'aide de supports numériques multimédia des solutions techniques au moment des revues de projet.	2	M

Dom.	Items	Compétences travaillées
4	Participer à l'organisation et au déroulement de projets.	Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques
2	Organiser, structurer et stocker des ressources numériques.	Mobiliser des outils numériques
2	Présenter à l'oral et à l'aide de supports numériques multimédia des solutions techniques au moment des revues de projet.	S'approprier des outils et des méthodes

PREREQUIS : • Contexte, Cahier des charges et Règlement du challenge

DUREE : • 2 heures

SUPPORTS :

DOCUMENTS : • Règlement du concours

AUDIO-VISUELS : • /

AUTRES : • /

BIBLIOGRAPHIE : • /

LIENS : • <http://www.jimdo.com>

• <http://fr.wix.com/>

• <http://fr.simplesite.com/>

Type	Intitulé / Description	Ilot/Ind/Classe	Comp.	Durée
Activités	Activation 0. Diffuser le diaporama présentant quelques prototypes	Classe	/	5 mn
	Brainstorming 1. Choix du thème Après avoir choisi un thème (exemples : <i>Twitter, Batman, Spiderman ...</i>) et justifié son choix, les élèves constituent une Team - Nom de « guerre » et nom du bolide - (<i>Pour le thème Twitter - les Twitgirls et la twitmobile - par exemple</i>)	Ilot	1.1.3	1 H

3

Gérer un espace numérique

Espace Numérique de Travail



jeudi 4 octobre 2018

Type	Intitulé / Description	Ilot/Ind/Classe	Comp.	Durée
Activités	2. Site internet <i>Mise en œuvre Informatique</i> Le thème étant choisi et la Team créée, les élèves déploient le squelette du site internet qu'ils complèteront au fur et à mesure du déroulement du projet	Ilot	1.1.6	30 mn
	3. Communication des données <i>Mise en œuvre Informatique</i> Les données de connexion, le nom de la Team et le nom des membres sont transmises par mail au professeur	Ilot	1.1.6	15 mn
	4. Dossier Projets <i>Mise en œuvre Informatique</i> Chaque îlot crée les différents répertoires de stockage dans le dossier projet. Chaque élève vérifie qu'il peut accéder au nouvel espace de travail à partir de sa session.	Ilot	1.1.5	15 mn

BO ou Référentiel : BO spécial n°11 du 26 novembre 2015 - Corrigé du 24 décembre 2015

Comment échanger les informations avec tous les membres de l'îlot ?

Espace Numérique de Travail

Présentation de l'activité

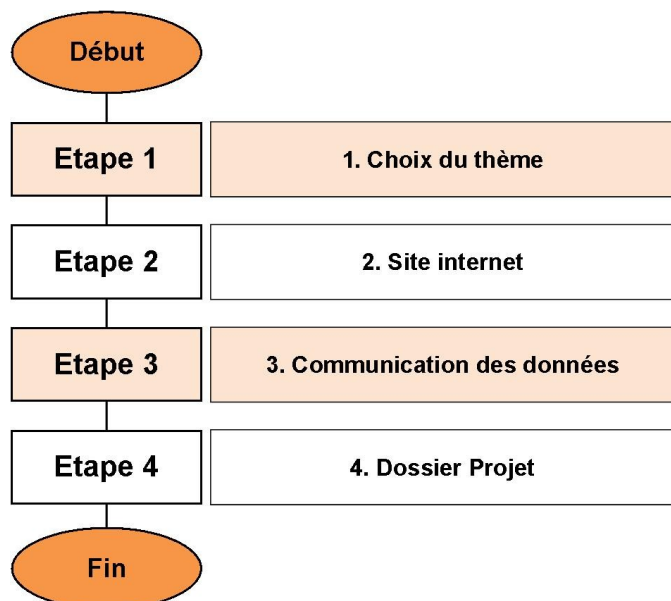
Travailler en groupe pour réaliser un projet impose à tous ses membres de communiquer, d'échanger des données informatiques ou de publier des informations communes.

La mise en place d'un Espace **Numérique de Travail commun** est donc indispensable.



Déroulement de l'activité

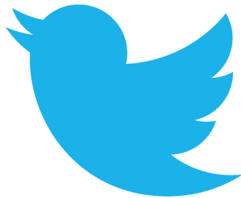
L'activité comporte plusieurs étapes à réaliser dans l'ordre chronologique.



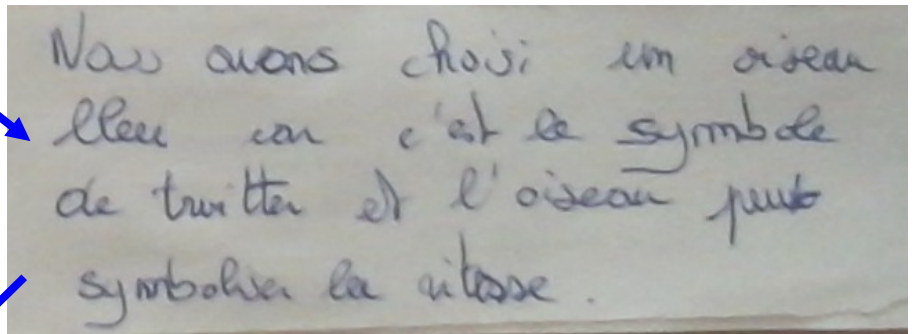
1. Choix du thème

Le concours **Hélibolide** comporte une **épreuve d'esthétique**. Chaque équipe doit donc faire preuve d'originalité pour concevoir un véhicule certes performant mais surtout agréable aux yeux du jury final.

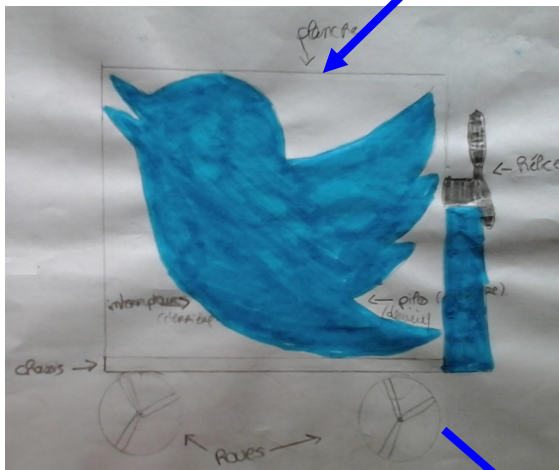
Les 5 images ci-dessous montrent l'évolution d'un projet en cours d'année, **de l'idée jusqu'à la réalisation finale.**



Logo Twitter

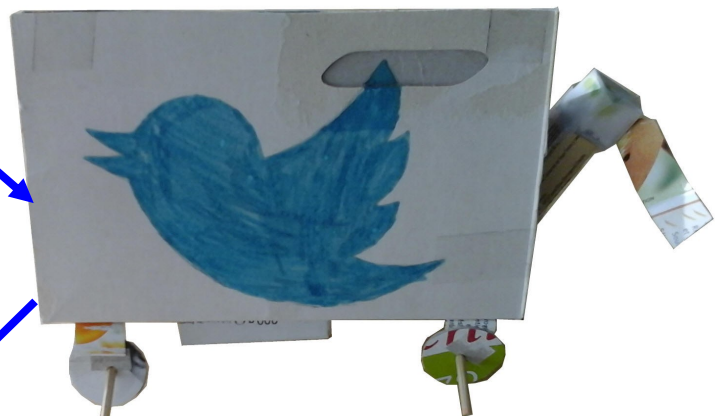


Justification du choix du thème

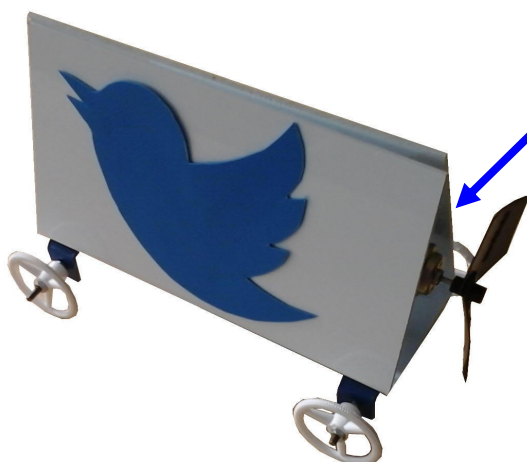


Créativité - Dessin

Images - Collège Théodore MONOD - Aniche



Maquette cartonnée



Prototype final

Le choix du thème est la base de l'épreuve d'esthétique. Il peut permettre également de donner un nom au bolide à hélice ainsi qu'à la « Team » - l'équipe - qui l'a conçu.

Exemple : En choisissant **Twitter** comme thème initial, l'équipe féminine **Twitter-girls** pourrait construire le véhicule nommé **Hélitwitt** ...

Avec les membres de votre ilot :

1.1 Rechercher des idées de thèmes et noter les sur votre cahier. (Vous pouvez utiliser un moteur de recherche pour vous inspirer d'images, de logos ...)

- ...
- ...

1.2 Parmi les idées que vous avez listées, sélectionner **UN** thème et justifier en quelques phrases votre choix.

- **Choix du thème :**
- **Justification :**

1.3 Rechercher des idées de nom pour votre TEAM et pour votre véhicule. Noter les sur votre cahier.

- ...
- ...

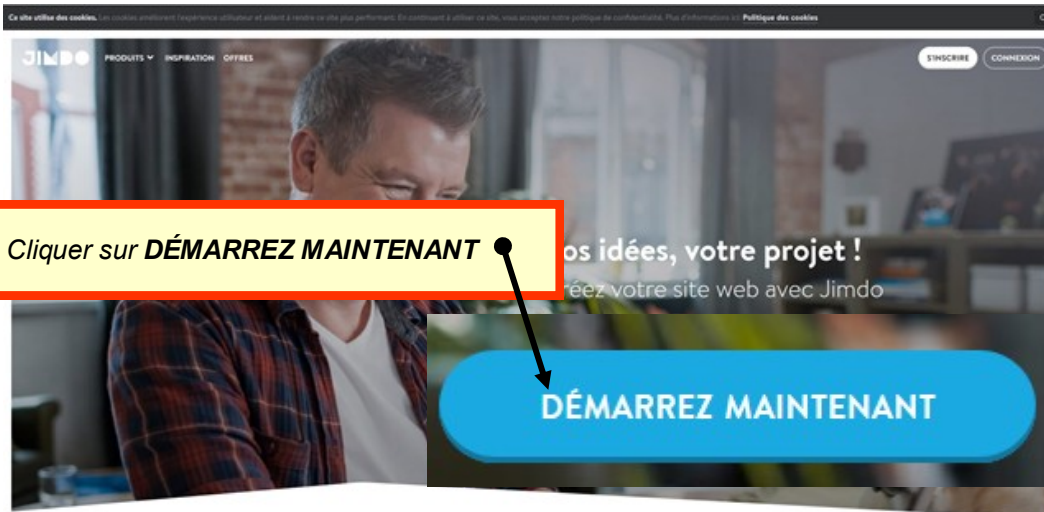
1.4 Parmi les idées que vous avez listées, sélectionner **UN** nom pour votre Team et pour votre bolide :

- **Nom de la Team :**
- **Nom du bolide :**

2. Site internet

Pour communiquer sur le projet et son évolution, la réalisation d'un site internet est un l'un des éléments essentiels. Le site <http://fr.jimdo.com/> permet la création facile de pages internet. Pour s'y inscrire, il faut posséder une **adresse email valide** et **consultable depuis le collège**.

2.1 Créer un compte sur le site <http://fr.jimdo.com/>



C'est parti ! Connectez-vous dès maintenant à votre site.

The image shows the registration form on the Jimdo website. It has two tabs: 'NOUVELLE INSCRIPTION' (active) and 'SE CONNECTER'. The form includes the following fields and options:

- E-mail:** A text input field with a blurred email address.
- Mot de passe:** A password input field with a strength indicator and an eye icon to toggle visibility. Below it, a note reads: 'Le mot de passe doit contenir au moins 5 caractères.'
- Options:** A checkbox for 'Je souhaiterais être informé des offres et nouveautés par e-mail.' and a checked checkbox for 'J'ai lu et accepte les Conditions d'utilisation Jimdo.'
- Privacy:** A note stating 'J'ai lu et accepte la Politique de confidentialité Jimdo.'
- Submit:** A large blue button labeled 'Nouvelle inscription' with a hand cursor icon.

Five numbered callout boxes with red borders provide instructions:

2. Veuillez entrer une adresse mail valide (points to the E-mail field)
3. Choisir un mot de passe (Ce mot de passe doit contenir au moins 5 caractères) (points to the password field)
4. Cocher la case J'ai lu et j'accepte ... (points to the checked checkbox)
5. Cliquer sur Nouvelle inscription (points to the 'Nouvelle inscription' button)

2.2 Allez dans votre boîte de réception d'e-mail. Vous devriez avoir reçu un message contenant un lien d'activation qu'il faut confirmer (*confirmation de votre adresse e-mail et activation de votre site internet*).

Quel genre de site web souhaitez-vous créer ?

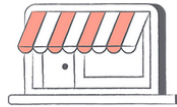
6. Choisir l'option de création d'un Site Internet



Site Internet

Pour votre entreprise ou en portfolio, donnez vie à vos idées sur votre site Internet.

Démarrer maintenant votre ...



E-boutique

Atteignez le succès grâce à votre e-boutique professionnelle.

Démarrer maintenant votre ...



Blog

Partagez votre expérience sur votre blog.

Démarrer maintenant votre ...

PRODUIT

Choisissez l'outil Jimdo qui convient le mieux à votre projet

JIMDO DOLPHIN

La conception web intelligente qui crée votre site en 3 minutes

Répondez à quelques questions puis laissez Dolphin se charger de créer pour vous un site web en quelques minutes. Vous pourrez ensuite en prendre le contrôle et le modifier comme vous le souhaitez.

Je me lance avec Dolphin

JIMDO CREATOR

Créez votre site web vous-même avec Jimdo Creator

Sélectionnez un design et créez votre site web pas à pas afin d'obtenir le site qui vous convient.

Je me lance avec Creator

7. Choisir l'option Je me lance avec Creator

Quel genre de site web souhaitez-vous créer ?

- Santé & bien-être
- E-boutique
- Association & institutionnel
- Conseil & coaching
- Gastronomie
- Personnel
- Services
- Tourisme
- Blog
- Art & design
- Maison & jardin
- Autres
- Portfolio & photographie
- Mode
- Pas encore sûr

8. Cliquer sur Vous pouvez passer cette étape

Vous pouvez passer cette étape.

C'est parti

Choisissez le meilleur design pour votre site

Vous pourrez à nouveau changer de design à tout moment par la suite ou personnaliser celui-ci.



Boutique de nourriture méditerranéenne



SPICES MEDITERRANEEENS PRODUITS BIO LA MEILLEURE QUALITE



BARCELONA

BCN T-SHIRT SHOP



CHICAGO

9. Choisir dans la galerie proposée le site qui vous convient le mieux

Votre projet. Votre vie.

Plus d'informations

Consultez notre site web, contactez votre conseiller ou appelez-nous au 020 202 2020. Nous sommes disponibles de 9h à 18h, du lundi au vendredi.

Quel pack Jimdo est fait pour vous ?

Jimdo propose des mises en page adaptées à tous les projets. Choisissez celle qui vous convient le mieux et démarrez sans

PLATINUM	SEO PLUS	BESTSELLER BUSINESS	PRO
30€ /Mois Facturation annuelle	20€ /Mois Facturation annuelle	15€ /Mois Facturation annuelle	6,50€ /Mois Facturation annuelle
S'inscrire	S'inscrire	S'inscrire	S'inscrire

FREE

0€ /Mois

Gratuit pour toujours

S'inscrire

10. Choisir l'option FREE 0 €

11. Saisir un nom de site (3 à 30 caractères, sans accents ou caractères spéciaux). Choisir un nom qui rappelle votre « Team » et/ou le thème du bolide que vous allez concevoir. Vérifier la disponibilité du domaine, et dans l'affirmative, Démarrer gratuitement un site internet

DOMAINE

Choisissez un domaine pour votre site Internet.

Choisissez gratuitement un sous-domaine .jimdofree.com

https:// nomdusite .jimdofree.com

Vérifier la disponibilité

Démarrer gratuitement un site Internet

2.3 Personnaliser le design de votre site

2.4 Personnaliser le « header » (l'entête). (L'image, le titre, la police et la taille des caractères sont à votre initiative personnelle)



2.5 Selon le design du site, personnaliser les menus de navigation. Il faut cependant au minimum les menus **Accueil** et **Membres de l'équipe**.

- Dans le menu **Accueil**, vous rédigerez un message de bienvenue ainsi qu'une brève description du projet : (La police et la taille des caractères sont à votre initiative personnelle)
- Dans le menu **Membres de l'équipe**, vous placerez les noms et prénoms des élèves de l'îlot qui participent au projet
- Dans le menu **Accueil**, vous placerez également un message d'accueil en **Anglais** à destination des visiteurs étrangers. Ce texte doit comporter au minimum 5 lignes.





2.6 Créer les autres menus de navigation

Les rubriques :

- **Cahier des Charges** : Cette rubrique pourra contenir des informations sur le contexte du projet, sur l'historique des véhicules à hélices, sur l'expression du besoin sous forme de diagramme type « Bête à Cornes », sur le diagramme pieuvre ainsi que le tableau des fonctions (Critères, niveau, Flexibilité). On pourra également placer le règlement du concours
- **Créativité** : La rubrique doit contenir tous les schémas, dessins, croquis et photos de la maquette cartonnée de votre bolide. Il faudra bien sûr éclaircir sous forme de légende certains points de votre démarche.
- **Réalisation et validation du prototype** : On doit trouver la maquette numérique 3D de l'hélibolide dessiné à l'aide de *Solidworks*, les gammes de fabrication ainsi que les photos des étapes de réalisation
- **Espace multimédia** : Cette rubrique contiendra les vidéos des essais et de la course

2.7 Coller dans votre cahier les consignes sur le contenu du site.

- **Accueil** : Vous rédigerez un message de bienvenue ainsi qu'une brève description du projet : (La police et la taille des caractères sont à votre initiative personnelle). Vous placerez également un message en Anglais à destination des visiteurs étrangers. Ce texte doit comporter au minimum 5 lignes.
- **Membres de l'équipe** : Vous placerez les noms et prénoms des élèves de l'ilot qui participent au projet
- **Cahier des Charges** : Cette rubrique pourra contenir des informations sur le contexte du projet, sur l'historique des véhicules à hélices, sur l'expression du besoin sous forme de diagramme type « Bête à Cornes », sur le diagramme pieuvre ainsi que le tableau des fonctions (Critères, niveau, Flexibilité). On pourra également placer le règlement du concours
- **Créativité** : La rubrique doit contenir tous les schémas, dessins, croquis et photos de la maquette cartonnée de votre bolide. Il faudra bien sûr éclaircir sous forme de légende certains points de votre démarche.
- **Réalisation et validation du prototype** : On doit trouver la maquette numérique 3D de l'hélibolide dessiné à l'aide de *Solidworks*, les gammes de fabrication ainsi que les photos des étapes de réalisation
- **Espace multimédia** : Cette rubrique contiendra les vidéos des essais et de la course

3. Communication des données

Pour vérifier l'évolution du projet, le professeur doit pouvoir accéder à vos ressources.

3.1 Utiliser l'ENT et rédiger un mail à destination du professeur pour lui communiquer les données. (1 seul mail par équipe)

The screenshot shows the 'Messagerie' (Messaging) interface. On the left, a dark sidebar menu contains 'Accueil', 'Établissement', 'Messagerie' (highlighted with a red box and labeled '1'), and 'Cahier de textes'. The main area shows the 'Rédiger un message' (Compose message) form. A blue button 'Rédiger un message' is highlighted with a red box and labeled '2'. The form includes a text area with the message 'Ce message est automatiquement enregistré dans vos brouillons', a recipient selection field with a dropdown menu (labeled '3') and a search icon 'Assistant destinataire', an 'Objet' (Subject) field (labeled '4'), and a rich text editor toolbar (labeled '5') above a large text area. The bottom right corner shows 'Cc Cci' and a '20000' character count.

Compléter le **Sujet ou objet** : **Projet 3ème - Moulin Blanc**

Compléter le **corps du message** en indiquant toutes les **données ci-dessous**.

Classe : à compléter

Ilot n° : à compléter

Nom et prénoms des membres de la team :

- à compléter
- ...

Thème du projet : à compléter

Nom de la Team : à compléter

Nom du véhicule : à compléter

Nom du site : www.nomdusite.jimdofree.com

Mot de passe : à compléter

Et ne pas oublier les formules de politesse ...

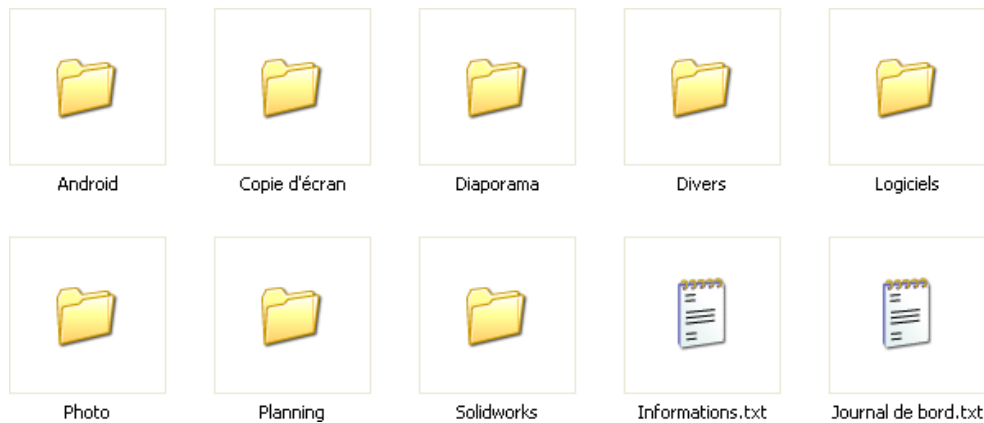
4. Dossier Projets

Travailler en équipe sur un projet oblige à disposer d'un espace de stockage commun où chacun des membres de la Team pourra disposer des ressources ou fichiers tout au long de l'année.

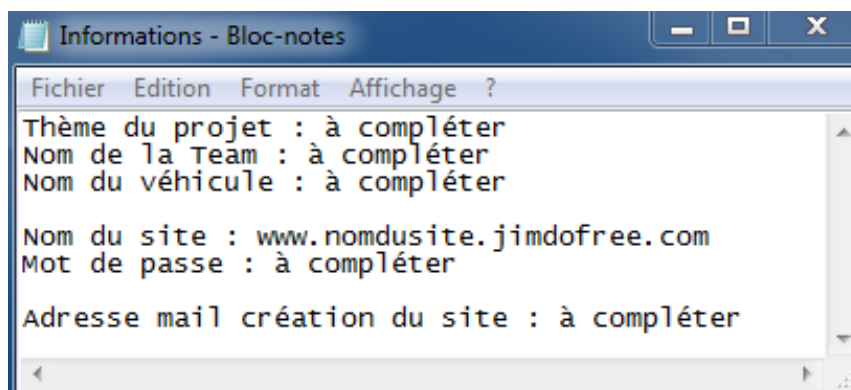
Dans le réseau du collège, vous disposez déjà de dossiers vous permettant de stocker vos fichiers personnels, de partager ou d'échanger des données (*Dossiers Public et Commun*).

Un autre dossier nommé **Projets** comporte le répertoire **TECHNO_ILOT_X** (X étant le numéro de votre îlot).

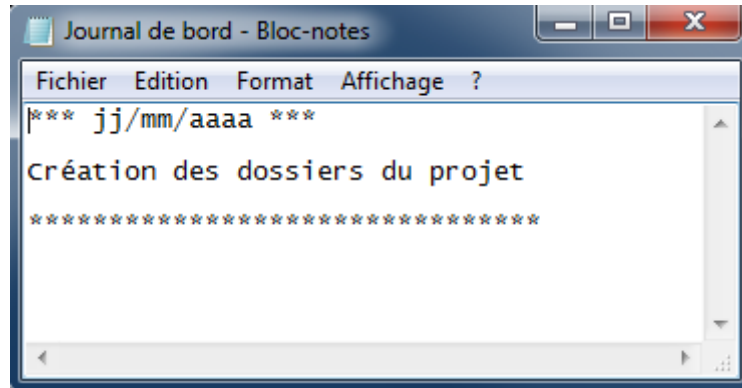
L'ouverture de ce répertoire vous permet d'accéder au **dossier** où seuls les membres de l'équipe pourront visualiser le contenu..



4.1 Dans le dossier **relatif au projet**, compléter le fichier **Informations** en indiquant les données ci-dessous. Enregistrer les modifications.



4.2 Désigner parmi les membres de la Team, **la personne** qui complètera à **chaque séance le Journal de bord** (la date et la liste de ce que vous avez fait pendant la séance). Compléter ce journal et Enregistrer les modifications.



4.3 Vérifier que chaque membre de la Team a accès au dossier Projets en vous connectant chacun votre tour **sur votre session**.

Si vous avez fini plus tôt ...

- Poursuivre le remplissage des rubriques du site
- Compléter le journal de bord.

- **Accueil** : Vous rédigerez un message de bienvenue ainsi qu'une brève description du projet : (La police et la taille des caractères sont à votre initiative personnelle). Vous placerez également un message en **Anglais** à destination des visiteurs étrangers. Ce texte doit comporter au minimum 5 lignes.
 - **Membres de l'équipe** : Vous placerez les noms et prénoms des élèves de l'îlot qui participent au projet
 - **Cahier des Charges** : Cette rubrique pourra contenir des informations sur le contexte du projet, sur l'historique des véhicules à hélices, sur l'expression du besoin sous forme de diagramme type « Bête à Cornes », sur le diagramme pieuvre ainsi que le tableau des fonctions (Critères, niveau, Flexibilité). On pourra également placer le règlement du concours
 - **Créativité** : La rubrique doit contenir tous les schémas, dessins, croquis et photos de la maquette cartonnée de votre bolide. Il faudra bien sûr éclaircir sous forme de légende certains points de votre démarche.
 - **Réalisation et validation du prototype** : On doit trouver la maquette numérique 3D de l'hélibolide dessiné à l'aide de *Solidworks*, les gammes de fabrication ainsi que les photos des étapes de réalisation
 - **Espace multimédia** : Cette rubrique contiendra les vidéos des essais et de la course
-

- **Accueil** : Vous rédigerez un message de bienvenue ainsi qu'une brève description du projet : (La police et la taille des caractères sont à votre initiative personnelle). Vous placerez également un message en **Anglais** à destination des visiteurs étrangers. Ce texte doit comporter au minimum 5 lignes.
 - **Membres de l'équipe** : Vous placerez les noms et prénoms des élèves de l'îlot qui participent au projet
 - **Cahier des Charges** : Cette rubrique pourra contenir des informations sur le contexte du projet, sur l'historique des véhicules à hélices, sur l'expression du besoin sous forme de diagramme type « Bête à Cornes », sur le diagramme pieuvre ainsi que le tableau des fonctions (Critères, niveau, Flexibilité). On pourra également placer le règlement du concours
 - **Créativité** : La rubrique doit contenir tous les schémas, dessins, croquis et photos de la maquette cartonnée de votre bolide. Il faudra bien sûr éclaircir sous forme de légende certains points de votre démarche.
 - **Réalisation et validation du prototype** : On doit trouver la maquette numérique 3D de l'hélibolide dessiné à l'aide de *Solidworks*, les gammes de fabrication ainsi que les photos des étapes de réalisation
 - **Espace multimédia** : Cette rubrique contiendra les vidéos des essais et de la course
-

- **Accueil** : Vous rédigerez un message de bienvenue ainsi qu'une brève description du projet : (La police et la taille des caractères sont à votre initiative personnelle). Vous placerez également un message en **Anglais** à destination des visiteurs étrangers. Ce texte doit comporter au minimum 5 lignes.
- **Membres de l'équipe** : Vous placerez les noms et prénoms des élèves de l'îlot qui participent au projet
- **Cahier des Charges** : Cette rubrique pourra contenir des informations sur le contexte du projet, sur l'historique des véhicules à hélices, sur l'expression du besoin sous forme de diagramme type « Bête à Cornes », sur le diagramme pieuvre ainsi que le tableau des fonctions (Critères, niveau, Flexibilité). On pourra également placer le règlement du concours
- **Créativité** : La rubrique doit contenir tous les schémas, dessins, croquis et photos de la maquette cartonnée de votre bolide. Il faudra bien sûr éclaircir sous forme de légende certains points de votre démarche.
- **Réalisation et validation du prototype** : On doit trouver la maquette numérique 3D de l'hélibolide dessiné à l'aide de *Solidworks*, les gammes de fabrication ainsi que les photos des étapes de réalisation
- **Espace multimédia** : Cette rubrique contiendra les vidéos des essais et de la course

Gérer un espace numérique

Espace Numérique de Travail

1.1 Idées de thèmes

- à compléter ...
- à compléter ...

1.2 Choix et justification

- Choix du thème : à compléter ...
- Justification : à compléter ...

1.3 Idées de noms de Team et véhicule

- à compléter ...
- à compléter ...

1.4 Choix des noms

- Nom de la Team : à compléter ...
- Nom du bolide : à compléter ...

2. Les rubriques du site

- **Accueil** : Vous rédigerez un message de bienvenue ainsi qu'une brève description du projet : (La police et la taille des caractères sont à votre initiative personnelle). Vous placerez également un message en **Anglais** à destination des visiteurs étrangers. Ce texte doit comporter au minimum 5 lignes.
- **Membres de l'équipe** : Vous placerez les noms et prénoms des élèves de l'îlot qui participent au projet
- **Cahier des Charges** : Cette rubrique pourra contenir des informations sur le contexte du projet, sur l'historique des véhicules à hélices, sur l'expression du besoin sous forme de diagramme type « Bête à Cornes », sur le diagramme pieuvre ainsi que le tableau des fonctions (Critères, niveau, Flexibilité). On pourra également placer le règlement du concours
- **Créativité** : La rubrique doit contenir tous les schémas, dessins, croquis et photos de la maquette cartonnée de votre bolide. Il faudra bien sûr éclaircir sous forme de légende certains points de votre démarche.
- **Réalisation et validation du prototype** : On doit trouver la maquette numérique 3D de l'hélibolide dessiné à l'aide de *Solidworks*, les gammes de fabrication ainsi que les photos des étapes de réalisation
- **Espace multimédia** : Cette rubrique contiendra les vidéos des essais et de la course